

Námsáætlun fyrir tölvur - 6.bekkur  
Skólaárið 2019 – 2020



**Kennari:** Hörður Snævar Harðarson  
**Tímafjöldi:** 1 kennslustund á viku

Námsþættir	Hæfniviðmið	Kennsluhættir/leiðir	Námsmat
<b>Vinnulag og vinnubrögð</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nýtt upplýsingaver sér til gagns bæði í stýrðu námi og á eigin forsendum.</li> <li>Nýtt sér mismunandi tæknibúnað á hagkvæman og fjölbreyttan hátt.</li> <li>Nýtt rafrænt námsefni á ýmsu formi í tengslum við vinnutækni, vinnulag og annað nám.</li> <li>Beitt rétttri fingrasetningu.</li> <li>Sýnt sjálfstæði í vinnubrögðum undir leiðsögn og í samvinnu með öðrum.</li> </ul>	Nemendur fá kennslu í vélritun og notast er við alls konar vélritunaræfingar og forrit. Nemendur vinna að því að ná viðmiðun í vélritunarhraða. Nemendur læra að umgangast búnað með umsjón kennara. Nemendur læra að nýta sér ýmis forrit til að leysa verkefni.	Verkefni Munnleg könnun Hópverkefni
<b>Upplýsingaöflun og úrvinnsla</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nýtt fjölbreyttar leiðir og leitarvélur við markvissa öflun upplýsinga við hæfi.</li> <li>Unnið með heimildir og sett fram einfalda heimildaskrá.</li> <li>Nýtt rafrænt og gagnvirkt námsefni á fjölbreyttan hátt.</li> <li>Nýtt hugbúnað og forrit við einfalda uppbyggingu og uppsetningu ritsmíða. Nýtt</li> </ul>	Nemendur læra á Microsoft Office til að nýta sér við verkefnavinnu og ritsmíðar. Nemendur læra uppsetningu á einföldum heimildarskrám.	Verkefni

	hugbúnað/forrit við framsetningu á einföldum tölulegum gögnum.		
<b>Tækni og búnaður</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nýtt hugbúnað/forrit við gerð ritunarverkefna og framsetningu tölulegra gagna.</li> <li>Nýtt hugbúnað/forrit við myndvinnslu, gerð stuttmynda og hljóð- og tónvinnslu.</li> </ul>	Nemendur læra á ýmis forrit til að nýta sér við verkefnavinnu. Microsoft Office. Myndvinnsluforrit.	Verkefni
<b>Sköpun og miðlun</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rætt og útskýrt á gagnrýnn hátt eigið upplýsinga- og miðlalæsi.</li> <li>Nýtt hugbúnað/forrit við miðlun þekkingar á skapandi og skýran hátt.</li> </ul>	Nemendur nýta ýmis forrit til að leysa verkefni. Nemendur nýta sér forritið Minecraft við sköpun og læra grunnatriði í forritun.	Munnleg könnun Verkefni
<b>Siðferði og öryggismál</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sýnt ábyrgð í meðferð upplýsinga og við heimildavinnu.</li> <li>Farið eftir reglum um ábyrga netnotkun, er meðvitaður um siðferðislegt gildi þeirra og tekur ábyrgð á eigin samskiptum og gögnum á Neti- og netmiðlum.</li> </ul>	Nemendur fræðast um ábyrga tölvunotkun, meðferð upplýsinga og friðhelgi einkalífssins.	Munnleg könnun
<b>Námsgögn:</b> Nemendur fá námsgögn frá kennara.			
<b>Lokanámsmat:</b> Að ofan er búið að lista upp þau hæfniviðmið sem verður unnið með þetta skólaár. Nemendur fá endurgjöf frá kennara um framgöngu í námi með fjórum hæfnitáknum og safna þannig á hæfnikort sitt. Í lok skólaárs verður hæfnin tekin saman og fá þá nemendur bókstafseinkunn, A, B+, B, C+, C, D.			

